

Información para jugadores

Guía para partidos sin juez de silla



Fecha de actualización

Juez Árbitro

19/12/2012

IVÁN MARTÍNEZ BARREDO

El objetivo de esta breve guía es informar al jugador para que sepa cómo actuar, y así tratar de evitar que - por timidez, inexperiencia o desconocimiento-, se llegue a una situación de desamparo en pista.

Para el caso de los jugadores de menor edad, esta guía está pensada para su lectura en compañía de sus padres y/o entrenadores.

ANTES DE ENTRAR EN PISTA

Asegúrate de conocer el sistema de juego para evitar sorpresas posteriores. Si tienes cualquier duda, pregúntale al Juez Árbitro, ¡está para ayudarte!

¿CÓMO DEBEN ARBITRARSE LOS JUGADORES CUANDO NO HAY JUEZ DE SILLA?

- Cada deportista es el responsable de los cantos en su lado de la red y, si no está seguro, debe dar la bola por buena. El tenis se basa en la honestidad, elegancia y buena fe de los jugadores.
- Los cantos deben realizarse en voz alta, y una vez que la pelota ha botado. No vale sólo con hacer un gesto, ya que el rival podría no verlo.
- Un jugador no puede cantarle falta de pie al rival. Sólo puede hacerlo el Juez Árbitro.
- Es importantísimo cantar siempre el resultado antes de comenzar cada punto, alto y claro de forma que el compañero pueda escucharlo también.
- Además de lo anterior, si el partido se juega en tierra:
 - o Las marcas se pueden inspeccionar tras un golpe ganador (por tanto, inmediatamente tras la finalización del punto), o cuando un jugador detiene el juego. Se puede devolver la bola y “pedir” después la marca siempre y cuando detenga el juego inmediatamente.
 - o Si un jugador no está seguro del canto realizado por su oponente, puede pedirle que le enseñe la marca (y en condiciones normales éste deberá ser capaz de hacerlo). El jugador podrá entonces cruzar la red para examinar la marca. Una vez vista la marca, si no hay acuerdo entre los jugadores se puede llamar al Juez Árbitro para que tome la decisión definitiva.
 - o La ubicación, el tamaño, la orientación e incluso el color de una marca la “delatan”. Se aconseja ser honesto con ellas.
 - o Si un jugador borra la marca, está concediendo el punto a su rival.
 - o Si un jugador canta una bola “out” (o para el punto por considerarla como tal) y se da cuenta de que fue buena, pierde el punto.

¿SE PUEDE LLAMAR AL JUEZ ÁRBITRO?

Si un jugador no está de acuerdo con las decisiones del rival, o tiene cualquier problema, puede -y debe- llamar al Juez Árbitro. Si éste se encuentra en otra pista, el jugador puede solicitar que le llamen y esperar. Los padres y entrenadores deben abstenerse de intervenir o dar instrucciones, por buena que sea su intención.

¿CÓMO COMPORTARSE EN PISTA?

Al igual que en nuestra casa, trabajo o colegio, hay unas normas básicas que debemos cumplir. En particular, has de ser respetuoso con los demás jugadores, jueces, entrenadores y, por supuesto, con tus allegados y el material. Ten en cuenta que puedes ser un ejemplo para los niños más pequeños que puedan estar viéndote: por este motivo no deben escucharse palabras malsonantes ni en pista ni fuera de ella. Por otro lado, el Código de Conducta afecta tanto a jugadores como a acompañantes.

AL ACABAR EL PARTIDO... ¡A DAR EL RESULTADO!

En cuanto acabe el partido, se deben recoger las bolas y buscar al Juez Árbitro para comunicarle el resultado. Tanto el jugador ganador como el perdedor pueden dar el resultado. Si uno de ellos decide no hacerlo al finalizar el partido, posteriormente no podrá corregir la versión dada por el compañero.

En el momento de dar el resultado, para evitar malentendidos en primer lugar diremos el nombre del ganador y posteriormente el marcador final del partido.